



# ISTRUZIONI

## Del simpatico giUoco

Fino ad un massimo di 4 giUocatori.  
 Se ne sconsigliano di più perché qualcuno potrebbe perdere olio durante la gara e non è cosa...  
 Si usano due dadi: tanto uno avrà sicuramente problemi di accensione.  
 Alternativamente i giUocatori tirano i dadi e avanzano sulle caselle  
 fino a raggiungere il numero della casella corrispondente alla somma  
 totale ottenuta sommando il numero mostrato dal dado sulla faccia superiore  
 cioè quella rivolta verso l'alto DOPO aver tirato.  
 Le volte successive occorrerà sommare il risultato ottenuto  
 con il numero della casella della posizione corrente e quindi...

...O IN SOMMA! AVETE MAI GIUCOCATO AL GIUOCO DELL'OCA? ECCO!

- 1 - Mandello, dal piccolo paradiso Iariano tutto paffi
- 2 - Carlo Guzzi: Lui.
- 3 - Giuseppe Parodi: a lui si deve il nome Moto Guzzi
- 4 - Il primo stabilimento Guzzi
- 5 - **CASELLA AQUILA:** Fange ti alleggerisce il volante  
avanza di 3 caselle
- 6 - La prima Moto Guzzi prodotta
- 7 - La prima gara: Milano-Napoli, 1921
- 8 - Il circuito del Lario: leggenda per due ruote
- 9 - Il Tatuaio e la sua propensione a "mostrarci l'uccello"
- 10 - La prima 4 valvole: 1924
- 11 - La prima volta al Tourist Trophy: 1926
- 12 - **AQUILA:** Goffredo riceve l'Annunciazione del V11  
+ 3 caselle
- 13 - Pietro Ghersi
- 14 - La Sport 14
- 15 - La 4 cilindri: 1931
- 16 - **AQUILA:** Alberto scende in pista! + 3 caselle!
- 17 - **CASELLA GIAP:** Alberto scende in pista,  
però ci sono anche gli altri: arretra di 2 caselle!
- 18 - La 500 bicilindrica 120": 1933  
una lunga stirpe di purosangue
- 19 - Stanley Woods
- 20 - 1935: vittoria al TT!
- 21 - Omobono Tenni
- 22 - **CASELLA AQUILA:** Tenni vince il TT!  
+ 5 caselle
- 23 - La bicilindrica
- 24 - La galleria del vento:  
unica al mondo per le moto
- 25 - Guzzi introduce le carenature a campana
- 26 - Il Dondolino
- 27 - **CASELLA GIAP:** Tenni muore  
in un tragico incidente. Fermo un turno
- 28 - Il Gambalunga
- 29 - Il Falcone
- 30 - Alberto Sordi sul Falcone
- 31 - **AQUILA:** Col Guzzino l'Italia si motorizza  
+ 2 caselle
- 32 - L'Ing. Carcano
- 33 - Nasce il V90
- 34 - La V7 700 cc
- 35 - Aquile a Roma!
- 36 - **CASELLA GIAP:** i dopo-cena  
ai raduni di Anima Guzzista, fermo 1 turno!
- 37 - La V7 sport
- 38 - La 850 Le Mans
- 39 - **CASELLA GIAP:** Il V11 con la carena  
viene chiamato "Le Mans"  
torna indietro di 5 caselle
- 40 - La prima California
- 41 - Anima Guzzista a Mandello
- 42 - La Daytona
- 43 - **CASELLA GIAP:** L'Era De Tomaso.  
torna indietro di 6 caselle
- 44 - Aprilia compra Guzzi... che casino...
- 45 - La serie piccola
- 46 - La Brevia 750
- 47 - L'Ippogrifo
- 48 - **CASELLA AQUILA:** Guzzi torna nel turismo:  
la Brevia 1100, +3 caselle
- 49 - **CASELLA GIAP:** La Brevia ha i colori "nuovi", - 4 caselle
- 50 - L'Idroconvert
- 51 - Aquile in Atlantide
- 52 - Il V11
- 53 - Sean Connery su V7
- 54 - La MGS
- 55 - **CASELLA GIAP:** Iko & la guida rotonda: fermo 2 turni!
- 56 - Il Centauro
- 57 - La Norge: 2005 e avanti...
- 58 - **GIAP:** Arriva Pia! gio: visto com'è andata con Aprilia, fermo 1 turno
- 59 - La Griso!
- 60 - Guzzisti in Foresta Nera: Adiertreffen!
- 61 - **CASELLA AQUILA:** Guzzi torna a correre con la MGS! +1 casella
- 62 - **CASELLA GIAP:** La V11 Le Mans TENNI: torna indietro di 12 caselle
- 63 - **ARRIVO!** Però siccome parliamo di Guzzi e non si sa mai come va a finire,  
**TORNA ALLA PARTENZA!!!**



Imparare divertendosi: un nuovo intrattenimento per la famiglia,  
 per gli appassionati di ogni età: conoscere la vera verità effettiva delle cose.

# IL GRANDE GIUOCO DELLA GUZZI



Questo giUoco è un'esclusiva I.L.I. (Iko's Insane Ideas) 2006 per

**Anima Guzzista**  
 www.animaguzzista.com  
 Il sito preferito dalle Moto Guzzi

**Un giUoco per tutte le età!**  
 Anche per te, simpatico peccatore che perseveri nell'errore giallo!  
**GiUoca e IMPARA cosa ti sei perso fino ad ora\*!**

Impara simpaticamente giUocando con Moto Guzzi!  
 Un divertimento sano per tutte le età!  
 Sfida i tuoi amici e passa piacevoli serate  
 scoprendo il fantastico mondo del motociclismo Iariano!  
 ...Perchè NON E' MAI TROPPO TARDI!



\*GiUoco non adatto a bambini di età inferiore a 28 anni e scooteristi in genere